



受賞歴のある日本の オンライン音楽サービス

Mobilunityの人材で
チームを強化



プロダクト

Vinyl Music Service

テクノロジー

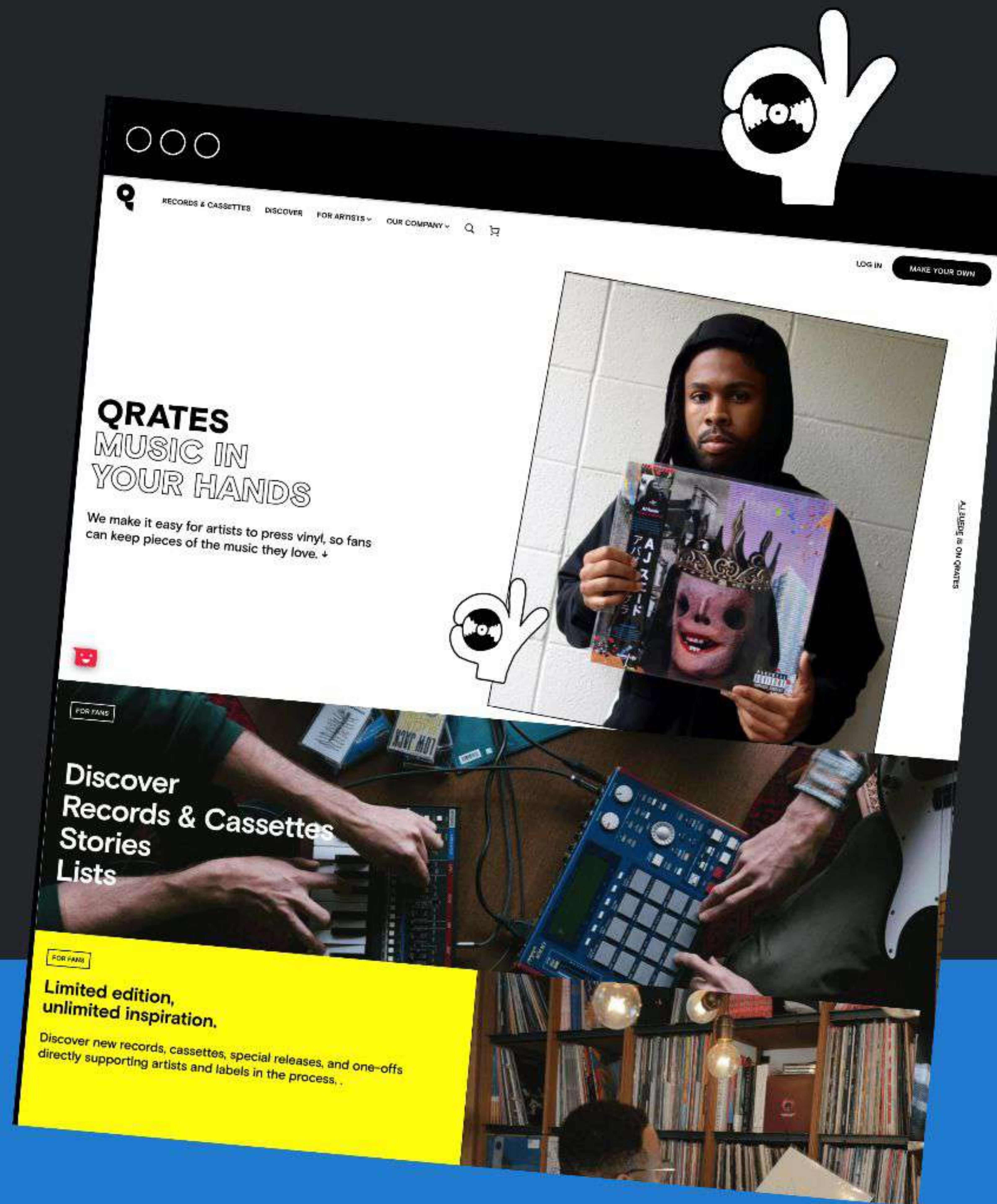
Ruby on Rails, Javascript, React.js

ウェブサイト

<https://qrates.com/>

期間

2020年 2月～現在



TDMSのPRODUCT

Qratesビニール音楽サービス

Qratesというビニールレコードの音楽サービスはTDMSのPRODUCTです。このPRODUCTは、アナログビニールフォーマットで作品をリリースして、ファンに配信するプロセスをサポートし、聴衆との直接的なコミュニケーションの機会を提供することで、世界中の独立したミュージシャンやアーティストを支援します。自らの制作力を世の中に認めてもらう機会が得られると同時に、利益も生み出せるサービスです。



Qratesでは、クラウドファンディングモデルを使用して在庫リスクの問題を解決すると同時に、TDMS運用チームが特定のレコード製造工場との通信や出荷の問題などを処理する最新のオンラインサービスを受けることができます。その結果、アーティストは音楽以外の雑多な問題について考える必要がなくなり、新曲やファンとのコミュニケーションに集中することができます。熱心なメンバーで構成されるTDMSチームは、顧客にトップレベルのサービスを提供します。そのため、TDMSと同じくらい情熱的な人材を探していました。このようにして、Mobilunityとのパートナーシップが2020年に始まりました。



TDMSはチームを拡大し、 Mobilunityをスタッフ 増強ベンダーとして選択

それまでの過程で、TDMSのチームは、現在の開発リソースでは不十分であることに気付きました。地元の開発会社との経験が不十分だったため、TDMSの取締役の1人が、協力の選択肢としてウクライナの開発会社を試す、というアイデアを提案しました。次にあげるMobilunityの長所が、クライアントがMobilunityと協力してオフショア開発チームを形成し始める決定的な理由となりました。



充実したコミュニケーションサポート（必要に応じて日本語翻訳・通訳サポート等を提供）



日本のアウトソーシング市場と比較すると、採用サービスのコストが低い



ウクライナ労働法の有利な条件が迅速な雇用を可能にする

“

Mobilunityのアカウント マネージャーと採用チームは、当社の状況について詳細に質問して、正確に把握してくれました。候補を一人一人探して、こちらに提案して、とても助かりました。当社のような小さな会社では、そのような採用活動を担当する人はいません。このような作業を日本でアウトソーシングすると費用がかかりますが、それに対して、Mobilunityはあまり費用をかけずに効果的かつ正確な採用活動を行ってくれました。協力を検討し始めたとき、この点ではあまりメリットを感じていなかったのですが、協力を始めると、このことが協力を継続させる要因の1つとなったのだと思います。

📍 ベ・ヨンボ、TDMSの代表取締役社長

課題と解決策

Mobilunityチームの活動

クライアントが新しいチームで達成したいと考えていた最初の大きな目標は、更新をリリースすることでした。残念ながら、リリース当時に、しばしば大きなトラブルを引き起こす品質上の問題がありました。これらのことを考慮して、Mobilunityの専任チームによって強化されたTDMSは、次のステップを実行しました



適切なタスク量を見積もるためにSCRUMプロセスを実装

フルタイムのAQAエンジニアをチームに追加

リリース計画の見通しを改善

自動E2Eテストの作成を開始



“

Mobilunityで専任の開発チームを形成する前は、自分以外にパートタイムのフリーランス・エンジニアが1人しかいませんでした。プロダクトの長期メンテナンスと並行して、成長に必要な機能を追加していました。そのような期間が長く続いたため、技術的負債がかなり蓄積され、そのような状況では大規模な更新が必要になりました。

🗣️ 小松 純、TDMSのCTO



プロジェクトを成功させるために、TDMSでは2~3人の専任エンジニアの体制を構築し、テストコードをリファクタリング及び拡張して、蓄積された技術的負債を解消しながら、それと同時に製品コードベースを徹底的に把握しながら、リニューアルを行う予定でした。

“

このようなシステムを開発するのは初めてで、正直、どこまでできるのか全く分かりませんでした。つまり、結果的には大成功だったと言えます。良い開発チームを作ることができましたし、大きな問題もなくリニューアルを完成できました。そして、すべての障害を乗り越えられました。

 小松 純、CTO、TDMS

これまでの成果

1人の開発者から開始して、 1年半でチームを5人まで スケールアップ

Mobilunity が提供するチームは、一貫して TDMS と協力して取り組み、一貫した安定性を提供します。私たちは、すべての日常業務を管理して、チームメンバー全員がモチベーションと生産性を維持し、自分の仕事に満足できるように努力します。

TDMSとの実り多い協力関係を通じて、Mobilunityは、東京を拠点とするクライアントに、



バックエンドをはじめフルスタック開発者



UX デザイナー、AQAエンジニアまで、多様な専門家を提供してきました



“

現在、プロダクトを継続的に改善できる開発チームがいます。今では、常に新しいサービスを提供し、システムコードの技術的負債を管理しながら、運用チームの要求に応えられるようになりました。チームメンバーは製品とチームに愛着を持っており、全員が製品の改善に向けて懸命に取り組んでいます。それに、今の状態を改善するためのアイデアも沢山あり、これからそれを試すことができます。今の状況にとっても満足しています。



ベ・ヨンボ、TDMSの代表取締役社長