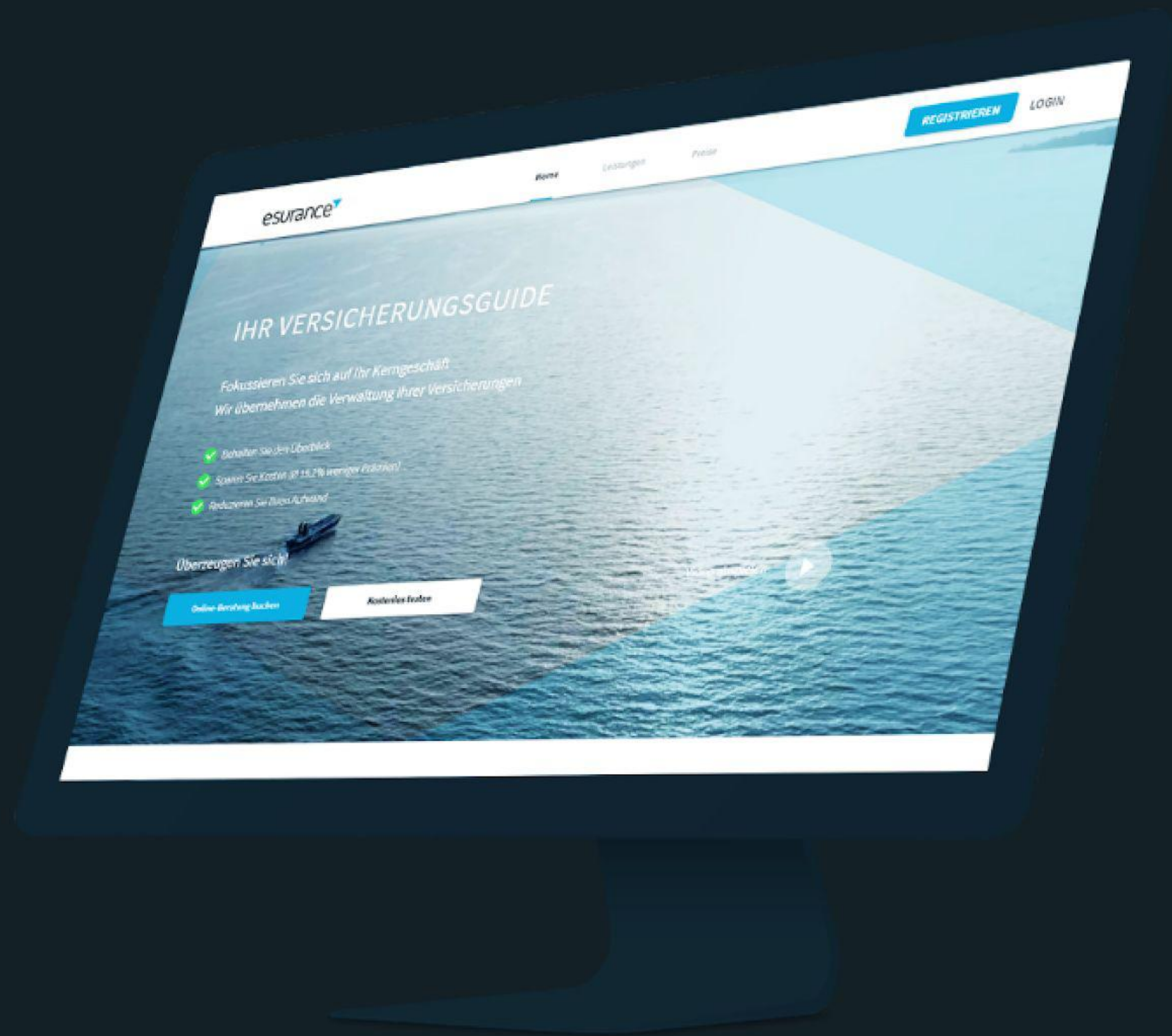


esurance 株式会社のための専門 ソフト開発チーム

スイス保険仲立人



esurance株式会社について

2017年1月以来、Mobilunityは、esurance株式会社と協業しており、同社のスイスチームへのサポートとして、リモート専門開発チームを提供してまいりました。

esuranceは中立的なオンライン保険仲立人であり、独自のプラットフォームを通じて容易なオンラインマネジメントと専門家によるコンサルティングを提供することで、管理費を削減します。esuranceはあらゆる種類の保険を提供しており、同社のプラットフォームはスイスの主要な保険会社の全てと連携しています。

”

「私たちは最大の産業の1つである保険業を揺るがそうとしています。これは刺激的かつ冒険的であり、減多にないことです。このように、私たちは自らが決めてきたことの見直しを迫っているのです。」

-esuranceの共同創設者、Andri Mengiardi氏

Mobilunityがesurance株式会社に提供したチームは、プラットフォームを元の範囲より拡張させるために取り組み、過去1年間で、esuranceのチームの単なる増員ではなく、esuranceファミリーの一員となりました。

プロダクト：オンライン保険仲立人

チーム：チームリード/スクラムマスター、シニアフロントエンド開発者1名、ジュニアフロントエンド開発者1名、ミドル開発者が3名、QAエンジニア2名。

創設者

Giles Magnin

最高製品責任者

「私たちは長い間にスイスで開発者を採用しようとしていました。キエフで弊社のニアショアチームを採用し、管理しているMobilunityを見つけ良かったです。Mobilunityのおかげで、価値に対して優れた価格でプロセスを加速することができました。西洋のマネジメントスタイルは欧米人とウクライナ人の間のギャップを埋めます。開発チームは非常に熱心であり、これは双方にとってウィンウィンかつ成功であると理解しています。プロジェクトを始める前に、Mobilunityをキエフで訪問し、そこからプロジェクトがキックオフしました。厳しいスケーリング目標に合うパートナーがいることに今でも非常に感謝しています」

チャレンジ

時間: esurance社では、コミットメントを尊重し、タイムラインを維持できるように、数週間以内にチームを構築する必要がありました。

統合: チームは、迅速に対応し、既に走り出しているプロジェクトに突入しなければならず、以前に作成されたコードを修正し、メンテナンスする必要がありました。

コミュニケーション: チームのオンボーディング期間が短かったため、翻訳の過程で失われるものが無く、また時間が無駄にならないように、迅速なコミュニケーションで対処しなければなりません。開発者は、製品仕様を理想的に理解するために、英語力を中級から中上級まで高める必要がありました。

Mobilunityのソリューション

- ウクライナの巨大なIT人材プール、常に拡大する弊社のパイプライン、社内チームのおかげで、全ての技術要件に完全に適した2人の経験豊富な開発者をクライアントに提供するのに、わずか2週間しかかかりませんでした。経営層と人事部門の協調的な取り組みのおかげで、2週間以内に全ての法的問題を解決し、翌月にキエフでesurance経営陣との会議を設定することができました。
- チームは、新機能の開発と配置に取り組みながら、モジュールごとにLaravel 4からLaravel 5.3に移行しました。現在、同プロジェクトは積極的に開発を続け、新機能の実装が続いています。
- Mobilunityはスタッフの才能への投資がとても重要だと確信しております。そのため、esurance社のチームに弊社の社内英語講師を提供しました。英語講師の授業のおかげで、チームは短期間で中上級の英語力に到達できました。それまでは、全ての会議とスタンドアップミーティングの際、チームとクライアントのコミュニケーションは英語に堪能なプロジェクトマネージャーやリソースマネージャーによってサポートされていました。

ワークフロー

プロジェクトの調整を改善するために、チームとのスタンドアップミーティングが毎日開催されます。毎週の月曜日に、チームリーダーは、esurance社と一時間かけて、ウェブ会議で次週のタスクと作業範囲について話し合います。火曜日にチームはこれらのタスクについて話し合います。このミーティングの後、スクラムマスターはJIRAでストーリーポイントを作成し、作業が始まります。実稼働展開は週に1回以上、ステージサーバー展開は1日に数回行われます。これにより、簡潔かつ効率的にフィードバックループを行うことができます。スプリントが終了すると、成果の確認が行われます。その際、次のポイントが指摘されます。

- スプリント中の3つのポジティブなポイント
- スプリント中の2つのネガティブなポイント
- 1つの改善点

チームは終了したスプリントを分析し、考慮すべき各改善点をハイライトします。

チームメンバーの紹介:

開発チーム



ALEXANDR KLIMENKO

7年以上のIT経験:
ソフトウェアエンジニアリングチームリーダー及びスクラムマスターとして、アレクサンダーはキエフにおけるソフトウェア開発オペレーションの実行とIT戦略の実装を担当しています。

主なテックスタック: AWS, Docker, PHP, Go, PostgreSQL, SOA.



SASHA KONOVALOV

フルスタックエンジニア、4年以上のWEB開発の経験:
ソフトウェアエンジニアとして、サシャはプロジェクトのフロントエンドとバックエンドに取り組んでいます。

主なテックスタック: AAngular, Angular 2, Typescript, Node, PHP, Laravel.

8 / チームメンバー

sales@mobilunity.com
jp.mobilunity.com

開発チーム



EUGENE SIDERKA

6年以上のWEB開発の経験:
ソフトウェアエンジニアとして、ジェーニャはアプリのバックエンドに取り組んでおり、ビジョンの実装を担当しています。

主なテックスタック: PHP, Yii2 / Laravel, Angular, Vagrant, MySQL / MariaDB / MongoDB, RESTFull.



DMITRIY KUKURUZA

4年以上のWEB開発の経験:
ソフトウェアエンジニアとして、ドミトリーはフロントエンドとバックエンドの両方を担当しています。

主なテックスタック: PHP, ExtJS, Doctrine, Symfony, AngularJS.

チームメンバー / 9

sales@mobilunity.com
jp.mobilunity.com

チームメンバーの紹介:

開発チーム



ALEKSEY PASTUHOV

シニアフロントエンドエンジニア

6年以上のWEB開発の経験:
ソフトウェアとして、アレクシーはフロントエンド開発を担当しています。

主なテックスタック: React, JavaScript, Python,
PL/SQL, TypeScript, Node.js, Hadoop, MongoDB, MySQL,
PostgreSQL, Redis.



DMITRIY BRUSLIK

フロントエンドエンジニア、2年以上のWEB開発の経験:

ソフトウェアとして、ドミトリーはフロントエンド開発を担当しています。

主なテックスタック: JavaScript, ReactJS, React Router, Redux,
MySQL, HTML5, CSS3.

QAチーム

MAXIM GREBIN & YAN KALYAZIN

QAとWeb開発: QAエンジニアは、QAとWeb開発を組み合わせた6年以上の経験があります。QAチームはテストドキュメントの保守に加えて、フロントエンドとバックエンドの両方のテストを担当しています。
チーム全体の主なスキルには、Selenium Webdriver + Python Unittestの経験、ソフトウェアテストの方法と手法の知識、テストドキュメントの保守（チェックリスト、テストケース、テストスイート、時に新機能のテスト計画）が含まれます。



MAXIM GREBIN



YAN KALYAZIN